

ÍNDICE GENERAL

ABREVIATURAS	13
---------------------------	----

CAPÍTULO I

INTRODUCCIÓN

.....	15
-------	----

CAPÍTULO II

VIRTUALIDAD

“VERSUS” REALIDAD

§ 1. Videoconferencia	21
§ 2. Clases	22
§ 3. Plataformas virtuales	24
§ 4. Marco legal	27
§ 5. Consentimiento	31
§ 6. Como si fuera un juicio presencial	33
§ 7. Ausencia y ciberpena	38
§ 8. Mediación	39

CAPÍTULO III

JUEZ

§ 9. Juez natural “versus” juez artificial	47
§ 10. Independencia	49
§ 11. Imparcialidad	57
§ 12. Competencia	63

CAPÍTULO IV

DEFENSA MATERIAL

§ 13. Bases	73
§ 14. Excepciones	75
§ 15. Defensa inmaterial	77
§ 16. Medios adecuados	87
§ 17. Información y confidencialidad	90

CAPÍTULO V

DEFENSA TÉCNICA

§ 18. Presencia real y efectiva	93
§ 19. Indefensión virtual	97
§ 20. Secreto profesional	101
§ 21. Lugar del abogado	107

CAPÍTULO VI

VÍCTIMAS, TESTIGOS Y PERITOS

§ 22. Presencia del declarante	117
§ 23. Lugar de la declaración	118
§ 24. Suplantación de identidad	119
§ 25. Falsificaciones de rostros	124
§ 26. Falsificaciones de voces	125
§ 27. Falsificaciones de videos ("deep fakes")	126
§ 28. Fiabilidad e integridad	130
§ 29. Perjuicios adicionales	132
§ 30. Peritos	134

CAPÍTULO VII

PRUEBA DOCUMENTAL

§ 31. Estándares	137
§ 32. Firma digital	138
§ 33. Firma electrónica	140
§ 34. Documento digital	142
§ 35. Expediente digital	143
§ 36. Legajos virtuales	146
§ 37. Extensión de la sentencia	150

CAPÍTULO VIII

PUBLICIDAD

§ 38. Marco normativo	155
-----------------------------	-----

ÍNDICE GENERAL

11

§ 39. Sentido y virtualidad	156
§ 40. Riesgos	158
§ 41. Derecho a la imagen y la voz	159
§ 42. Dataficación	164
§ 43. El placer de odiar	166
§ 44. "Zoombombing"	167
§ 45. Prohibiciones	170

CAPÍTULO IX

DEBIDO PROCESO LEGAL

§ 46. Ritual virtual	175
§ 47. Prácticas "contra legem"	177
§ 48. Aporías procesales	180
§ 49. Desproporcionalidad	182
§ 50. Sistemas procesales	183
a) Acusatorio-inquisitivo	184
b) Acusatorio-adversarial	184
c) Acusatorio/adversarial-juicio justo	185
§ 51. Juicio justo e igualdad	186
§ 52. Gravedad "versus" urgencia	189
§ 53. Estados de emergencia	193
§ 54. Tabla de inequivalencias	195

CAPÍTULO X

ILUSIONES VIRTUALES

§ 55. Avatar	199
§ 56. Magia	200
§ 57. Percepción humana	203
§ 58. Visión humana	207
§ 59. Percepción animal	212
§ 60. Imagen, sonido y realidad virtual	213
§ 61. Percepción integral	215
§ 62. Diferencias	217

CAPÍTULO XI

CONCLUSIONES

.....	221
-------	-----

ANEXOS

LEGISLACIÓN APLICABLE

I. Ley 27.162. Aprobación del Convenio Iberoamericano sobre el uso de la Videoconferencia en la Cooperación Internacional entre Sistemas de Justicia	227
--	-----

II. Segundo Protocolo Adicional al Convenio Europeo de Asistencia Judicial en Materia Penal (2001)	233
III. Guía para la Celebración de Actuaciones Judiciales Telemáticas (2020). Consejo General del Poder Judicial (España)	237
IV. Estado de Nueva York (EE.UU.), Ley de Procedimiento Criminal	257
V. OCDE, Principios sobre Inteligencia Artificial, 20/5/19	263
BIBLIOGRAFÍA GENERAL	265